

20210122-Taygeta-NL-Onderdompeling-Pods-2-geavanceerde-buitenaards

Immersion Pods 2 - Geavanceerde Buitenaardse Technologie - Anéeka van Temmer en Yazhi Swaruu

Robert: Ik heb een vraag. Je gaat een lichaam binnen omdat je er compatibel mee bent... maar hoe kunnen meerdere mensen een lichaam binnengaan? Dus het lichaam verandert van frequentie om zich aan te passen aan de binnenkomende zielen?

Anéeka: De Greys of elk ander ras dat materie kan creëren uit energie, drukt een Matrix of groep neuronen af die op hun beurt de energetische dynamiek en fysieke ondersteuning (de neuronen zelf) zullen creëren die overeenkomen met de gewenste.

Met andere woorden, om de Frequentie van een persoon te wijzigen, worden de dynamiek en de structuur van neuronen en hun onderlinge verbindingen veranderd. Dat is de reden waarom ontvoerde mensen melden dat er iets op hun hoofd wordt gezet.

Een ander punt is dat het niet nodig is een exacte frequentie te hebben om een lichaam te kunnen bezetten, alleen dat het voldoende compatibel is en hoe compatibeler de bewoner is, hoe meer controle hij over dat lichaam kan hebben.

Technologisch gezien kan de computer echter een soort convertor-"eenheid" vormen waarin verschillende mensen met verschillende frequenties in Frequentie worden geconditioneerd of gerangschikt om in één enkel lichaam te kunnen binnengaan of functioneren.

Gosia: Ok ik heb verschillende vragen. Maar eerst zou ik je willen vragen om het proces te beschrijven... van het binnengaan van de onderdompeling. Hoe verloopt het proces precies? Je zet jezelf in de capsule en wat gebeurt er?

Anéeka: Oké, de capsule is maar voor één ding goed. Het lichaam gezond houden en in schijndood. Waarom zeg ik dat het maar voor één ding dient?

Omdat de onderdompelingstechnologie al zo geavanceerd is dat je niet in slaap hoeft te vallen om hem te gebruiken. Met andere woorden, zintuiglijke afwijking kan te allen tijde worden gedaan zolang de persoon in het invloedsgebied van het systeem is. Zoals ze zouden zijn in een ruimteschip als dit.

Deze technologie toegepast zonder de immersie-capsule is niets meer dan dezelfde technologie toegepast voor lucide doeleinden, en voor training, plezier. Zoals al eerder beschreven.

Dus alleensprekend over Immersion Pods. Ze zijn meestal wit van kleur, met een doorzichtig cilindervormig deksel aan de bovenkant.

Er zijn twee hoofdtypen:

- A.) Droge dompelpod van korte duur.
- B.) Natte onderdompeling pod van lange duur.

Beide geven elektromagnetische prikkels aan spieren en inwendige organen om het lichaam gezond te houden.

In het geval van B.) Nat - een speciale vloeistof, zoals die in Medical Pods, levert voedingsstoffen aan het lichaam tijdens zijn lange verblijf in uitgestelde animatie.

In het geval van A.) Droog - een persoon, gekleed in speciale kleding, meestal een witte romper, gaat naar binnen en ontspant zich, terwijl de computer, met gebruikmaking van frequenties die specifiek gericht zijn op elke neurale groep in de hersenen, zijn waarneming omleidt of verandert in de richting van de gewenste ervaring of avatar.

In het geval van langdurige onderdompeling gaat een persoon de pod in en wordt ondergedompeld in de speciale vloeistof die zijn lichaam gedurende een lange periode zal conserveren, het kan tientallen jaren zijn of zelfs honderden of duizenden jaren. Het gebruikelijke is jaren tot decennia.

Ik ken geen gevallen van duizenden jaren, maar ik heb begrepen dat ze bestaan of hebben bestaan.

Gosia: Ok en wat dan? Je gaat naar binnen en wat gebeurt er? Wat doen ze op je? Beschrijf het proces eens wat beter.

Anéeka: De persoon wordt ondergedompeld in de vloeistof en neemt het inwendig in zich op (gevoel van verdrinking, maar het gaat voorbij, vloeistof is adembaar) en dan brengen de frequenties van de onderdompeling, gecontroleerd door de computer, de persoon in slaap en leiden hun aandacht af naar de gewenste, vooraf voorbereide avatar.

Gosia, ze doen je niets aan. Het is niet nodig en in het geval van mechanisme B, gaan alle voedingsstoffen er doorheen en zitten ze in de speciale vloeistof.

Robert: En zijn de dompelpods in een verticale of horizontale positie? Of zijn ze in een continue roterende beweging?

Anéeka: Die van het droge type A voor de korte termijn zijn horizontaal, meer niet. Die van type B, daar gaat de persoon horizontaal in, gaat daar liggen en gaat dan in de vloeistof. Met de persoon in schijndood, draait de peul naar de verticale positie. Eenmaal binnen, maakt het niet uit omdat de persoon zich in een gebied met gecontroleerde zwaartekracht bevindt.

Robert: Dank je. En nog iets. Met deze technologie begrijp ik dat je mensen naar andere "hogere" dichtheden kunt brengen, toch?

Anéeka: Ja. Als je het energieadres weet, ja, dan kan dat.

Gosia: En hoe maak je de persoon wakker?

Anéeka: In het geval van A.) is het heel eenvoudig. Het zintuiglijke waarnemingssignaal wordt teruggegeven aan de persoon. Hij begint wakker te worden (slaap op zich is een andere vorm van onderdompeling en gehoorzaamt aan hetzelfde principe). De peul beweegt iets meer verticaal om de persoon te helpen opstaan.

In het geval van B.) keert de peul terug naar zijn horizontale positie, en de vloeistof wordt afgetapt. Het wordt door een andere vloeistof geleid om het lichaam te reinigen (de persoon is naakt in het geval van B.). De aandacht wordt teruggebracht naar het lichaam en hij of zij begint te ontwaken zodra hij of zij weer zintuiglijke input ontvangt. Het is gebruikelijk dat de persoon wakker wordt en moeite heeft met ademen, omdat het lichaam lange tijd in vloeistof heeft gelegen. Meestal hoesten ze en kunnen ze zelfs braken, zoals bij een Medical Pod.

Het is sterk en hinderlijk en daarna gaat het weg, gedurende een periode die varieert van enkele uren tot enkele weken. Het is een soort post-immersie ongemak, post-suspended animatie ongemak, waarbij het lichaam zich opnieuw aanpast aan het gebruikt worden. Spieratrofie treedt niet op, door de constante elektrische stimulatie.

Gosia: Dank u. Terug naar het begin van het proces zelf. Er worden dus geen kabels op het lichaam gelegd of zo. Het is de vloeistof zelf die al het werk doet, ja? Waar is het van gemaakt?

Anéeka: De vloeistof doet alles. Er zijn geen kabels, geen buizen. Het is een soort vloeistof die voedingsstoffen bevat. Het is van natuurlijke oorsprong, maar kunstmatig gemaakt. Het is als vruchtwater gecombineerd met intra-hersenvocht. Wordt gecontroleerd door de computer, bevat cellulaire voedingsstoffen naar behoefte en zuurstof. Het gaat door CO2 filters en filters tegen gifstoffen en die verwijderen natuurlijk afval.

Het voedt de cellen naar gelang wat ze nodig hebben, alles gebeurt met de sensoren van de machine zelf, het wordt de cellen opgedrongen zoals het gebeurt in de Medical Pods. Het is ook dezelfde vloeistof, alleen de inhoud verandert.

Robert: En ze veranderen de vloeistof zo nu en dan?

Anéeka: De vloeistof wordt veranderd, wordt gefilterd en veranderd met verschillende voedingsstoffen en verschillende hoeveelheden zuurstof als dat nodig is.

Gosia: Maar behalve voedingsstoffen, doet het ook iets dat de aandacht van de hersenen afleidt naar die op Aarde. Hoe doet de vloeistof dat zelf? Of doen computers waarmee het lichaam verbonden is dit... via de vloeistof?

Anéeka: Nee, de vloeistof houdt alleen het lichaam goed in stand. De afleiding gebeurt met energie en, zoals ik hierboven al zei, je hoeft niet in de pod te zijn om dat te laten werken, zoals dat gebeurt met onderdompelingen voor vermaak. Het is dus niet zo dat we ons in een entertainment hologram bevinden in een kamer die hologrammen op ons afgeeft. Integendeel, de totale zintuiglijke ervaring wordt rechtstreeks in onze hersenen ingeprint. We hebben ook traditionele hologrammen, maar die zijn zeer beperkt vergeleken met dit soort technologie.

Robert: Kan de persoon wakker worden in het midden van de onderdompeling en waarom zou dat zijn?

Anéeka: Ja.

Robert: Dat wil zeggen dat het punt van aandacht niet verder wil gaan. Kun je ons dat uitleggen Anéeka?

Anéeka: Geen enkele technologie is perfect en er kunnen gebreken zijn. Als het onderdompelingssapparaat, de pod, in een defecte modus verkeert of de persoon binnenin in gevaar is, zoals bijvoorbeeld het geval is wanneer een schip wordt aangevallen en al beschadigd is, dan zal de pod je wakker maken waar je avatar zich ook bevindt. Als het lichaam in gevaar is of iets verhindert dat de pod werkt, dan zal het de persoon wakker maken.

Een ander punt. In het geval van een onmiddellijke pod storing, ontvang je gewoon weer zintuiglijke input van het lichaam en je wordt wakker.

Robert: Maar het zal niet plotseling zijn maar beetje bij beetje?

Anéeka: Het kan plotseling zijn, maar wakker worden is als wakker worden uit een droom en dan snel of door een geluid gewekt worden.

Robert: En hoe zit het met de avatar? Wordt het vernietigd of gaat het verder als een Matrix personage?

Anéeka: Het keert terug om alleen te reageren volgens wat er in het zogenaamde astrale lichaam zit met zijn geheugen maar het is of zou weer een leeg persoon zijn, Matrix.

Gosia: Ok. Ik heb nog andere vragen. Wie kan de onderdompeling binnengaan? Iedereen?

Anéeka: Iedereen. Zelfs een kat.

Robert: En naar de Aarde komen? Iedereen?

Anéeka: Of waar zijn energiematrix ook bekend is om daar geïntroduceerd te kunnen worden.

Gosia: En waarom zijn er maar 2000 vrouwen en 500 mannen uit Taygeta binnengekomen?

Anéeka: Omdat vrouwen daar blijkbaar meer belangstelling voor hebben dan mannen, om geen andere reden. Waarom ronde getallen? Ik weet het niet. Dit zijn de gegevens die ik heb.

Gosia: Kun je vanuit onderdompeling slechts één avatar binnengaan, of kun je er meerdere binnengaan en er meerdere tegelijk hanteren? Gebeurt dit vele malen?

Anéeka: Je kunt er meerdere tegelijk binnengaan, dit is ook het gevolg van een tempol slip of een niet-lineaire ervaring binnen de onderdompeling, (want zo is het daarbuiten ook). Het komt vaak voor, maar normale onderdompelingen één op één komen het meest voor.

Ik begrijp dat het kunnen omgaan met meer dan één lichaam met of zonder onderdompeling afhangt van elke persoon en zijn eerdere ervaring met dat soort ervaring. Technologie, geen probleem.

Gosia: Hoe verandert de perceptie, het leven, de mentaliteit, de persoonlijkheid, van mensen die hun leven in onderdompeling hebben doorgebracht en daarna terugkeren? Verandert het hen in de manier waarop ze zijn of hoe ze later zijn? Bijvoorbeeld veranderende voorkeuren etc.?

Anéeka: Een onderdompeling is een levenservaring. Of het waar is of niet, hangt af van de interpretatie van elke persoon. Dus de onderdompelingservaring zal het leven, het bewustzijn, de manier van zijn van de persoon die het meemaakt, veranderen volgens de ervaringen die er werden opgedaan. De onderdompeling kan als nep worden gezien, maar de ervaring is echt. Het zal de persoon evenzeer veranderen, net zoals elk leven dat doet, net zoals de positieve ervaringen en de klappen elke persoon veranderen. HET IS een ervaring en dat is wat telt.

Gosia: Maar smaken kunnen ook veranderen of terugkomen? Ik bedoel, als ik vroeger bijvoorbeeld van het navigeren op grote schepen hield, komt deze passie dan weer terug bij mij? Komen de vorige passies terug? Of kan het zijn dat iets in dit 3D leven mij zal doen veranderen?

Anéeka: Smaken zullen veranderen naargelang ervaring en door ervaring. Nieuw verworven smaken worden opgenomen, het is een echte ervaring. Oude smaken ontwaken en vermengen zich met nieuwe. Het is gewoon herinneren. Maar op zich is wat je vandaag lekker vindt omdat het zich al vermengd heeft met je ondergedompelde jij, je houdt niet op die ondergedompelde persoon te zijn.

Gosia: Zijn onderdompelingen alleen iets wat Taygeta doet of doen andere rassen dat ook?

Anéeka: Talloze rassen gebruiken ze; het is zeer wijdverbreid. Ik zou niet zeggen allemaal, maar degenen die op Aarde zijn of met de Aarde te maken hebben. Zij zullen meer dan wat ook hun varianten hebben van hoe het technologisch wordt bereikt, maar in essentie en principe is het hetzelfde.

Gosia: Reptielen ook?

Robert: En de Urmahs? Federatie? Umмос?

Anéeka: Ik weet het niet van de Umмос. Reptielen ja en zij gebruiken het veel en voortdurend en op een verkeerd en onethisch niveau. Rassen van de Federatie, vrijwel alle rassen die zich op dat technologische niveau bevinden.

Gosia: Maar dan is deze technologie beschikbaar in 3-4D? Want dat is waar de Reptielen zijn, toch?

Anéeka: Ja, het is overal beschikbaar. Onthoud dat er geen dichtheden zijn, alles is een enkele massa of energetische Frequentie gradiënt. Het is alleen dat zij weten hoe het te maken en te gebruiken.

Gosia: Ik stel me voor dat je vanuit 3D overal binnen kunt gaan. En vanuit 3D kun je dan een andere planeet in 5D binnengaan? Op die manier andere rassen binnenvallen?

Robert: Zeker. Als ze het kunnen... kunnen ze dan in Taygeta verschijnen?

Anéeka: Ja, het zou kunnen, althans in theorie. Maar een zeer hoogtechnologisch niveau zou vereist zijn, en dat zouden ze niet kunnen ontwikkelen vanuit een lagere dichtheid. Het enige verschil is dat het in Frequentie altijd makkelijker zal zijn om vanuit een hogere dichtheid een lagere dichtheid binnen te dringen. Dat werkt als een barrière tegen invasies van de regressieven, en ook tegen natuurlijke invasies, voor wat het waard is.

Reptilians gebruiken het veel op Aarde omdat ze er toch zijn. Met dit soort technologie parasiteren ze of nemen ze zelfs sleutelfiguren weg om ze als marionetten te hanteren, dit bij politici en beroemde of sleutelfiguren meer dan wat dan ook. En zonder af te zien van hun natuurlijke telepathische gaven die ze onethisch gebruiken. Ze leggen hun gedachten op aan de mensen om ze te controleren. Daarnaast gebruiken ze technologie die vergelijkbaar is met deze, maar met een mindere mate van technologische vooruitgang.

Gosia: Ok, dank je. Nog een vraag. Wanneer werd dit systeem ontworpen en waarom? Ik weet dat het te maken heeft met piramidetijden, etc. Dat het een manier was om op Aarde te komen zonder direct op de planeet te hoeven stappen. En dat ET's het toen "leuk" vonden en het zogenaamd "uit de hand liep". Kunt u hier commentaar op geven, alstublieft?

Anéeka: Ik kan het niet weten en ik weet niet of iemand weet sinds wanneer deze technologie is gebruikt. Het is heel oud, als je het vergelijkt met de lineaire tijd van de Aarde.

Ik weet echter dat Taygeta het ongeveer 12.500 jaar geleden heeft geperfectioneerd, waarbij Ishtar betrokken was als een van degenen die het hebben geperfectioneerd. Zij perfectioneerde ook het gebruik van de Medical Pod.

Je zou kunnen zeggen dat het inderdaad "uit de hand is gelopen" omdat het nu iets is dat veel mensen van welk ras dan ook gebruiken om de Aarde als speelplaats te betreden, en ja, ze beïnvloeden het energie-Matrixveld. En zoals we al eerder hebben uitgelegd, is het grotendeels de oorzaak van de wanorde die op Aarde bestaat omdat er ontelbare rassen zijn met grote onderlinge verschillen die allemaal als mensen, of in de veronderstelling dat ze menselijk zijn, op Aarde naast elkaar bestaan in een dissonante en gecompliceerde soep. Daarom hebben we al eerder gezegd dat er geen "menselijk ras" is. Het is slechts een biologische container om zielen van ontelbare plaatsen in onder te brengen. Dit verklaart waarom mensen zo verschillend zijn van elkaar.

Hoewel ze van positieve rassen zijn, zijn er toch onderlinge conflicten, onvermijdelijk, omdat de waarden veranderen en daarmee ook de gewoonten en de interpretatie van wat ethisch is.

Veel positieve rassen zien bijvoorbeeld het gebruik van een leugen als iets goeds, noodzakelijks, en slechts een van de mechanismen om een bevolking te veranderen of aan te zetten tot of te inspireren tot een positiever doel of toekomst.

Vanuit het standpunt van andere positieve rassen kan dit als verwerpelijk worden gezien, en dat zal van elk van hen afhangen. Zelfs als het eindresultaat positief is. Het leent zich dus voor conflicten. Ze rechtvaardigen liegen als een instrument om andere regressieve leugens tegen te gaan die gebruikt worden om te Mind Control-en en uit te buiten. Het is vuil spelen tegen hen die vuil spelen, alsof je ze een beetje van hun eigen chocolade laat proeven.

Of dit verwerpelijk is of niet, hangt af van elk ras. Ik gebruik het als voorbeeld van situaties die zelfs tussen positieve rassenconflicten veroorzaken.

Robert: Het wordt heel goed begrepen. Maar is er iemand die dit immersiespel serieus speelt?

Anéeka: Ik denk dat dat van ieder persoon afhangt. Hoe serieus ze het leven en de onderdompelingen nemen.

Robert: Zeker. Als ik de zekerheid zou hebben dat ik ondergedompeld ben in een andere plaats, zou ik het leven anders opvatten.

Gosia: Voor mij is er niet veel verschil, denk ik. Ondergedompeld of niet. Het is hetzelfde. Want ik ervaar 5D ook als het spel. En een andere avatar.

Anéeka: Dat is het.

Gosia: De ene is "technologisch" gecreëerd en de andere door de "geest". Het is absoluut hetzelfde.

Anéeka: Het doet er niet toe, want uiteindelijk is het technologische ook door de geest geschapen. Dus alles is geest.

Gosia: Ja. Dus of ik het serieus neem of niet hangt alleen van mij af en van niemand anders. Niet van het PROCES om binnen te komen. Van een methode.

Anéeka: Dat is juist. Het maakt niet uit of iemand ondergedompeld is of uit de Bron komt. Het is een leven, het is een identiteit en het is een echte ervaring. Het is verkeerd om te zeggen dat je ervaring op Aarde onwaar is. De ervaring is waar.

Robert: Ja, alles is geest. Maar als je niet in de onderdompeling bent, weet je dat je het risico loopt om hier te verdwalen. Dus zul je anders reageren. Ik weet niet of je mijn punt snapt... Ik weet dat niemand verloren is omdat we allemaal terugkeren naar de Bron maar toch...

Gosia: Het zijn de IDEEËN die je doen "verdwalen". Dus zelfs als je daar wakker wordt... neem je een aantal van deze ideeën mee naar daar... en je zou ook kunnen verdwalen.

Anéeka: Jij bent je ideeën, wees er voorzichtig mee. Ja, je zult ze overal mee naartoe nemen, want jij bent jouw ideeën. Ze definiëren je en creëren je.

Vaak weet je niet of je er al dan niet in opgaat. Dus moet je zoeken naar je beste leven en je beste verbinding met de Bron die je ticket terug naar huis is. Het gedrag en de opgedane ervaringen zijn het enige dat telt en niet de materiële goederen. Alleen voor de ervaring die ze je geven, doen ze erop zichzelf niet toe.

Gosia: Ja. Maar wat Robert wil zeggen denk ik is dat als je niet door de onderdompeling binnenkomt, je hier nog duizend keer kunt reincarneren. En met de onderdompeling niet.

Robert: Ja, dat is wat ik bedoel Gosia.

Anéeka: Dat klopt. Dat is waar onderdompelingen voor zijn, om daar precies controle over te hebben. Om je terugkeer naar huis te garanderen.

Robert: Dat is waarom Anéeka. Niemand garandeert mij iets. Ik weet alleen dat ik een inloopziel ben.

Anéeka: Hoe dan ook, je moet hetzelfde pad volgen, altijd in je kracht, altijd met je beste ethiek. Dat is wie je bent, het definieert je, ondergedompeld of niet.

Robert: Je zegt dat je bij het ontwaken, al je geheugen weer terugkrijgt... En wat gebeurt er met de aardse herinneringen na de onderdompeling? Blijven die bij je?

Gosia: Ja. Als je wakker wordt uit de onderdompeling, herinner je je dan alles tot in het kleinste detail? Je zei dat het is alsof je wakker wordt uit je slaap. Maar herinneringen aan dromen zijn verwaterd. Je vergeet ze.

Anéeka: Dromen zijn verdund en je herinnert je ze niet omdat het hetzelfde mechanisme is van de sluier van vergeetachtigheid, omdat dromen van zeer hoge dichtheid zijn en daarom van Frequentie. Ze zijn dus onverenigbaar met de Matrix 3D, en er blijven alleen geheugenresten over.

In het geval van onderdompelingen vergeet je een beetje, je kunt niet alles behouden, maar je kunt je bijna alles herinneren. De prikkels zijn heel sterk, alsof je dat met het oorspronkelijke lichaam had beleefd, want het is slechts een afwijking van zintuiglijke prikkels.

Als vorige levens niet worden herinnerd, is dat meestal gewoon te wijten aan onverenigbaarheid van frequenties. Vergeet dat archons je geheugen wissen. Het is iets heel eenvoudigs. Iets met een lage frequentie past niet of is niet ontvankelijk voor een signaal met een hoge frequentie. Het is simpele fysica.

Gosia: Ok. En wat zijn de redenen om door onderdompeling binnen te gaan en niet op de "normale" manier te incarneren?

Anéeka: Simpel. Met onderdompeling kun je beslissen waar en wanneer je incarneert op een onmiddellijke en door jou gecontroleerde manier. Zonder te hoeven wachten op dubieuze bedoelingen uit het hiernamaals, dubieus omdat niemand goed begrijpt of volledige controle heeft over wat ze van daaruit willen doen. Of dat is mijn indruk.

Gosia: Ok, en gelden dezelfde regels als voor normale incarnatie? "Valstrikken", risico om te verdwalen, etc?

Anéeka: Vanuit onderdompeling kun je niet echt verdwalen zoals dat kan gebeuren als je uit de Bron komt. Ze zullen voor het moment verloren zijn als deel van de ervaring, misschien, maar als ze wakker worden, zullen ze altijd teruggaan naar hun oorspronkelijke lichaam en dat is het.

Gosia: En wat gebeurt er met de persoon in 3D als de persoon in de POD DIEST? Door wat dan ook. De 3D persoon verdwijnt? Gaat het terug naar de "originele" staat in het geval dat het eerder de Matrix persoon was?

Anéeka: Als de persoon in de capsule sterft, sterft de 3D avatar ook. De verbinding met de Bron is verloren. De avatar zal alleen werken door instinctieve herinneringen die al zijn geleerd en gestempeld op zijn neuronen die het zogenaamde astrale lichaam vormen, wat niets meer is dan de energetische en magnetische dynamiek van het neurale netwerk van de persoon.

Gosia: Dank u. Kan levensplan ontworpen worden vanuit onderdompeling meer dan door te incarneren vanuit de Bron? Omdat u eens zei dat het daar in de peul geschreven staat, het plan van elke ondergedompelde persoon.

Anéeka: Vanuit onderdompeling kun je altijd naar believen iets anders toevoegen of het kan worden toegevoegd door degene die de onderdompeling beheert als er iemand is (meestal niet, er zijn normaal gesproken alleen mensen die voor het lichaam zorgen).

Gosia: Anéeka, mijn lichaam hier, ook al ben ik in de onderdompeling, is biologisch, toch? (en dan bedoel ik niet mijn ervaring van het lichaam). Of zijn er verschillen tussen mensen met lichamen die niet in een onderdompeling zitten en mensen die wel in een onderdompeling zitten? Want er is al eerder gezegd dat het een technologisch programma is.

Anéeka: De ervaring is in principe hetzelfde.

Gosia: Ja, maar je weet dat dat niet is wat ik bedoel. Ik heb het niet over ervaring. Vertel het me alsjeblieft. Ik wil het begrijpen.

Anéeka: Van binnenuit is de ervaring zeer vergelijkbaar, zo niet hetzelfde. Eenmaal binnen natuurlijk.

Gosia: Dus het IS biologisch. Ervaring daargelaten. Het lichaam is biologisch, alleen mijn binnenkomst was technologisch, ja? Maar ik ging het biologische lichaam binnen. Toch? Of is het hele lichaam een programma?

Anéeka: Vanuit jouw gezichtspunt ja, het is biologisch, vanuit een ander is het slechts een hologram. Vanuit een ander, zoals Yázhí, is het gewoon een idee dat je hebt.

Gosia: Maar vanuit een 5D gezichtspunt?

Anéeka: Ik zie het vanuit hier als biologie, en daarom kunnen ondergedompelde mensen eruit gehaald worden. Anders zou het net zijn alsof je ze uit de Matrix zet, zoals in de Matrix de film.

Gosia: Ja. Ik zou graag het lichamelijke verschil willen zien tussen degenen die ondergedompeld zijn en degenen die dat niet zijn. En ja, precies! Dat is waar die vraag vandaan kwam! Omdat ik dacht... als ik in theorie ondergedompeld kan worden, met een lichaam en alles, dan heb ik dit lichaam, het is biologisch.

Anéeka: Maar zelfs in 5D is het lichaam slechts een idee volgens Yázhí. Het maakt niet uit in welke D je bent.

Gosia: Ja, dat weet ik, maar dat is een apart onderwerp. Ik probeer alleen het technische onderdompelingsgedeelte te begrijpen. Dus ik heb een biologisch lichaam, het is niet alleen het programma (Yazhi's onderwerp terzijde). Oké.

Anéeka: Het gaat om met frequenties zoals radio. Dus als je 5D lichaam een Frequentie heeft, laten we zeggen om 54. Hz te illustreren, dan wordt er een 3D lichaam gezocht met dezelfde 54Hz sintonatie zodat het bewustzijn kan overgaan van het 5D lichaam naar het 3D lichaam. Dan valt het 5D lichaam in slaap in de peul en het signaal, 54Hz, verplaatst zich naar het 3D voorbereide lichaam. Dat wil zeggen, je zet een radioapparaat uit en zet een ander aan op een andere plaats. En om het 3D lichaam 54Hz te laten hebben, moet het vele malen worden ontvoerd, en moeten er veranderingen in worden aangebracht, om het te verplaatsen van een dichtbij en vergelijkbare 53,4Hz naar een noodzakelijke 54Hz.

Gosia: Ik werd toen ontvoerd, weet je?

Anéeka: Ik weet het niet, maar je moeder waarschijnlijk wel. Vaak wordt alleen de moeder ontvoerd om genetische veranderingen aan te brengen in de ongeboren baby. (Met de DNA-gegevens van degene die ondergedompeld wordt, zodat de stamcellen van de ongeboren baby zich kunnen aanpassen aan de specifieke Frequentie die nodig is (54Hz)).

Gosia: Maar in dat lichaam, als het een binnenkomende ziel is, was er al een andere ziel, toch? Je moet toch een soort overeenkomst tussen die twee hebben?

Anéeka: Ja, dat lichaam kan een ander persoon hebben en die vertrekt op een bepaald punt (inloop). Of het is al een levensplan waarbij een persoon ondergedompeld in een andere planeet een baby die binnenkomt gebruikt om het aan te passen aan zijn gebruik voordat iemand anders (een andere ziel) het wegkaapt.

Gosia: Hoe praat je met deze andere persoon/ ziel om tot een overeenkomst te komen?

Anéeka: Het zijn afspraken van voor de geboorte, op een ander vlak.

Robert: Dat wil zeggen dat alles afhangt van de moeder, maar als je in een volwassen lichaam komt? Het hangt gewoon af van de Frequentie?

Anéeka: Ja, alles hangt af van de frequenties. En in het geval van een "walk-in", is het ook door overeenkomst vóór de geboorte, dat de ene persoon dat lichaam zal gebruiken tot die datum, en de andere ziel vanaf die datum. Maar omdat het geheugen zich nog steeds in het etherische veld bevindt, (of het nu het astrale of energielichaam en DNA is), deelt of gebruikt die nieuwe ziel het geheugen van de ziel die dat lichaam eerder gebruikte. Zij verwerft en erft dus de geheugengeschiedenis van die andere ziel. Het is als het kopen van een tweedehandsauto, je koopt de auto en zijn manieën en problemen.

Gosia: Het is gewoon dat je je niet kunt ontdoen van die herinneringen die niet van jou zijn. Een beetje slecht ontworpen.

Anéeka: Het hangt af van je doel als koper van de "tweedehandsauto".

Robert: En als het een organisch portaal is, waar hangt het dan van af? Alleen dat die "container" vrij is, onbezet?

Anéeka: Ja. Organisch portaal... is wanneer een ziel zich terugtrekt en zegt genoeg hiermee, ik ga weg... maar het lichaam blijft leven omdat het geheugen als een programma in het astrale lichaam en energielichaam en DNA heeft. Maar er is daar niemand meer. En elke entiteit of ontlichaamde ziel die een voldoende consistente of gelijksoortige Frequentie heeft kan binnenkomen om dat organische portaal te gebruiken.

Het is gewoon dat voor een persoon om leeg te zijn en voor zijn ziel om te vertrekken, die persoon sterke trauma's in zijn leven moet hebben meegemaakt, dat is waarom de ziel zich terugtrekt en vertrekt. Dus wordt het vrij voor entiteiten volgens dat lichaam en logischerwijs is het van lage frequentie.

Robert: Bedoel je dat de ziel die naar buiten kwam een soort trauma heeft opgelopen om in het lichaam te komen dat ik nu ben? Hoe komt het dat ik me dat niet herinner?

Anéeka: Nee, dat gebeurt met regressieve, maar niet noodzakelijkerwijs. Maar het hoeft niet per se door een trauma te komen, maar gewoon door prenatale afspraken zoals in jouw geval.

Gesprek met Yazhi:

Gosia: Is de ervaring van de ondergedompelde op enige manier anders dan die van de niet-ondergedompelde? Zijn er manieren om iets te voelen? Hoe herken je het?

Yazhi: Het is in principe dezelfde levenservaring. Het zijn levens en ervaring is wat telt. Maar dat gezegd hebbende, er is gerapporteerd of opgemerkt dat mensen in onderdamping een sterkere neiging hebben om zich te herinneren, zelfs als het alleen maar innerlijk is dat ze niet van de Aarde zijn en van een andere plaats komen. Vaak herstellen ze een deel van de herinnering, althans het deel dat betrekking heeft op hun niet-menselijke identiteit, alsof het feit dat ze Sterrenzaden zijn iets belangrijker of relevanter is dan voor de andere Sterrenzaden die zelfs heel Matrix kunnen blijken te zijn. Zij zijn degenen die rondgaan en zeggen dat ze niet menselijk zijn. Meer dan andere Starseeds.

Gosia: Weet je waar alle Taygetan ondergedompelde Starseeds zijn? Als ze allemaal een opsporingschip hebben, zou je dat toch moeten weten?

Yazhi: Nee, we weten maar van een handjevol waar ze zijn. Dit door keuze.

Gosia: En implantaten? Er is gezegd in ontvoeringsvideo's dat ALLE Starseeds die dragen.

Yazhi: Zonder de exacte frequentie van het implantaat kunnen we niet detecteren wie wie is. Ze hebben het allemaal, maar we kunnen ze niet per se lezen.

Gosia: Waar dienen ze dan voor?

Yazhi: Omdat de tuinders ze gebruiken, meer dan wat dan ook is het voor hen, de Greys.

Gosia: Ik begrijp het. Oké, nog een vraag. Voor mensen die ondergedompeld zijn... kunnen ze nog steeds verdwalen hier in 3D? Of wat er ook gebeurt, ze zullen altijd wakker worden in de peul? Ook, hoe zit het met die entiteiten die wachten op mensen na de dood? Heeft dat ook betrekking op ondergedompelde mensen?

Yazhi: Dat is het verschil met degenen die rechtstreeks vanuit de Bron naar binnen gaan (niet echt de Bron maar een hoger niveau). Een ondergedompelde ziel kan op geen enkele manier verloren gaan!

En de entiteiten, nee, die zijn er niet echt, die worden gemanifesteerd als onderdeel van een collectief idee. En voor ondergedompelde mensen, springen ze daar gewoon overheen. Er gebeurt dan niets, esoterisch gesproken. Dolores Cannon verwees hiernaar als een soort teflonlaag die Sterrenzaden in onderdompeling hadden. Ze breidde die teflonlaag zelfs uit tot standaard Starseeds. Nogmaals, dit sluit aan bij het concept dat Karma een illusie is en alleen in-game geldt dat alleen waarde heeft wanneer het in het spel van het leven is.

Gosia: Dus zelfs als ik een slecht mens word, voor de Illuminati werk, word ik toch wakker op het schip alsof er niets gebeurd is? Dat geeft de ondergedompelden een stuk minder om zich zorgen over te maken. Toch?

Yazhi: Aan de andere kant, als je klaar bent met je moordpartij, komt een van je slachtoffers je vertellen dat hij of zij er graag nog een keer in wil, maar dat hij of zij de volgende keer de moordenaar wil zijn.

Gosia: Wanneer zou dat slachtoffer me dat vertellen? Ze zullen niet bij me zijn op het schip nadat ik daar wakker ben geworden. En zelfs als ik ze daar zou vinden, zou ik zeggen: "Ah, NEE dank je..." hahaha. En, wat is er technologisch eigenlijk dat de ondergedompelden over alles doet springen?

Yazhi: Niets zo ingewikkeld. Gewoon het feit dat vanuit het standpunt van de immersie-pod technologieën, alles een spel is en niet serieus, dus je wordt gewoon wakker met wat je daarvoor ook was. Het achterlaten van spel, of in-game gebeurtenissen.

Gosia: Maar ik denk dat je op een bepaald punt in het verleden wel hebt gezegd dat als ik zou kunnen, ik mijn pod kan overslaan en direct naar de Bron kan gaan. Maar dat zou niet betekenen dat mijn pod me niet meer wakker zou maken.

Yazhi: Nee, als een ondergedompeld sterrenzaad moet je een "pitstop" maken in je oorspronkelijke lichaam voordat je naar de Bron gaat. Je kunt niet rechtstreeks gaan. Dat is hoe het werkt. Het is net als doodgaan in een spel. In het echte leven ga je niet echt dood, hier hetzelfde.

Gosia: Oké. Nog een vraag. Ik begrijp dat de technologie van de onderdompeling werd ontwikkeld na de installatie van Van Allen Riemen. Maar waarom is het ontwikkeld?

Yazhi: De enige manier om te begrijpen wat een bevolking nodig heeft, is de mensen op grondniveau te begrijpen. En er zijn altijd stellaire mensen geweest, die naar beneden traptten, en onderdompelingsprogramma's waren niet echt nodig omdat je er gewoon heen kon gaan, je was welkom! Maar toen was het niet meer gebruikelijk, en er was geen reden waarom we niet het standaard holografisch deksysteem konden gebruiken om de onderdompeling te ervaren zoals iemand op Aarde leeft, die iemand te zijn, voor een paar minuten of uren. Maar toen was het systeem niet genoeg, want je kon er maar zoveel tijd in doorbrengen, als een simulatie.

En toen verschenen er steeds meer mensen die wilden ervaren wat het is om in zo'n beperkte "perceptie"-dichtheid te leven. Dus ontstond de behoefte aan een meer complete of extreme technologie. Dus werd de Medical Pod healing technologie gekoppeld aan het Hologram simulatieprogramma. Mensen kregen de mogelijkheid om in hun oorspronkelijke lichaam in een gecontroleerde staat van hyperslaap te blijven, vergelijkbaar met een coma, terwijl ze een volledige meesleelsimulatie beleefden alsof ze inheemse bewoners waren.

De Medical Pod zou voorzien in alles wat het oorspronkelijke lichaam nodig zou hebben, inclusief stimulatie om lichaamsatrofie te voorkomen, vooral spieratrofie, terwijl het bewustzijn - de aandacht zou kunnen worden omgeleid naar een ander punt. En de onderdompelingspods waren geboren.

Gosia: Wow. Je zei op een gegeven moment dat je vond dat deze technologie bijdroeg aan de puinhoop op Aarde.

Yazhi: In het algemeen is het schisma op Aarde ook (niet alleen) het gevolg van de extra stress van zoveel rassen die als mensen naar binnen gaan, en elk denken dat ze mens zijn. Maar dat is slechts een instelling in de onderdompelingscapsules, en het niveau van bewustzijnsgeheugen zelfbehoud is instelbaar door de gebruiker.

Zie je... het probleem is dat terwijl ontelbare zeer verschillende rassen zich ervan bewust zijn dat ze verschillende rassen zijn, er geen probleem is, zolang ze positief zijn. Maar op het moment dat ze vergeten dat ze verschillende rassen zijn, beginnen ze zich allemaal op een vreemde EGO-manier te gedragen en creëren ze een puinhoop omdat elk ras en elk individu zijn manier van kijken aan de rest wil opdringen, denkend dat ze allemaal hetzelfde ras zijn.

Gosia: Mijn geheugen staat op een laag pitje.

Yazhi: De geheugeninstellingen zijn jouw fout, en de jouwe alleen, Gosia. Sorry dat ik je erop wijs!

Gosia: Hahaha, ik twijfel niet. Ik hoop alleen dat ik hier allemaal om kan lachen als ik eindelijk terugkom. Kun je het bijstellen?

Yazhi: Nee, dat gebeurt van binnenuit de capsule, wij hebben er geen toegang toe. Dat is een veiligheidsmaatregel, ingesteld uit respect voor de wensen en behoeften van de gebruiker. We hebben wel een team dat de capsules in de gaten houdt.

Gosia: Waarom? Wat is er om in de gaten te houden?

Yazhi: Waarom? Wil je al die ondergedompelde mensen daar laten slapen in een pot zonder toezicht?

Gosia: Ha. Ik denk het niet nee. En nog iets wat je ooit zei. Dat deze superviserende crew ervoor zorgt dat alles volgens plan verloopt. Gaat zoals gepland? Wat bedoel je daarmee? Hoe weten zij wat er gepland is?

De Sterrenzaden in de peulen hebben hun incarnaties gepland. Hun onderdompelingen.

Gosia: Holly molly! Staat er buiten de capsule, op een kladblok, wat mijn plan is? Ik wil weten wat erop staat! Gaat het mijne zoals ik het gepland heb?

Yazhi: Ik heb het antwoord niet. En soms is het beter om het niet te weten. Ja, dingen zijn al geschreven en gepland. Vanuit dat perspectief, in ieder geval. Toch gaan ze wel degelijk zijwaarts, want het is niet alleen maar een simulatie. Dus daar heb je wel degelijk vrije wil. En soms verpruts je daar dingen. Persoonlijk heb ik een hekel aan immersies, want ik heb er zoveel gruwelijkheden door zien ontstaan!

Gosia: Dat is mijn zorg als ik op een dag naar boven ga. Mezelf herinneren en beseffen dat mijn onderdompeling NIET is verlopen zoals gepland.

Yazhi: Dan moet je leren de dingen te laten gaan, want ze gaan nooit zoals gepland, en je gaat niet voortdurend alles herhalen om te zien of het de volgende keer wel zo zal gaan als je wilt, een beetje als een bij die op een gesloten glazen raam bonkt en denkt dat hij de volgende keer de vrijheid tegemoet zal vliegen. Sommige dingen zijn niet bedoeld om opgelost of gewonnen te worden. Maar de overwinning zit in het leren dat je moet loslaten.